

NO MiX[®]

L O W V O C

REFINISH SYSTEM

TRANSTAR[®]
AUTOBODY TECHNOLOGIES, INC.

BENEFICIOS

- Fácil de rociar
- 70,000 fórmulas de colores
- Gran control metálicos
- Excelente en brillo
- Ideal para la reparación de automóviles, industrias comerciales ligeros y vehículos municipales

¿Está buscando una solución económica y que le ahorre tiempo?

Transtar lo tiene, el uretano No Mix mono capa, encontrara un mejor control de los metálicos, requiere menos esfuerzo en la cabina de pintar, y tiene un control excelente para evitar los derrames verticales. Fluidéz y nivelación son fáciles de obtener, y la apariencia es resaltada con el brillo obtenido.

La pintura mono capa de No Mix tiene más de 70,000 fórmulas de colores en colores sólidos, metálicos y perlados.

Esta gran variedad la puede conseguir para trabajos livianos, vehículos comerciales, flotas, tales como taxis, vehículos de alquiler, vehículos municipales, remolques y más.

Puede encontrarlos en los distribuidores autorizados.



El Uretano No Mix Mono Capa Instrucciones

El uretano No Mix mono capa (SS) es una capa de acabado de uretano 2K para repintado de automóviles en general.

DATA TÉCNICA:

APARIENCIA: Varios colores de sólido, metálico, perla y xiriallic

% DE SÓLIDOS: 25 - 44% por peso, los colores mezclados quieren cuidadoso

VIDA EN ARMARIO: Un año (sin abrir)

COMPONENTES ADICIONALES: LV-201 - Convertidor de "un solo paso", LV-224 - Activador Rápido, LV-234 - Activador Medio, LV-244 - Activador Lento

REDUCTOR: Reductor Uretano de Cero VOC o Reductor Uretano

PROPORCIÓN DE MEZCLA: 3:1:1

VIDA ÚTIL: 1.5 - 2 horas

SUBSTRATOS APROPIADOS:

La pintura mono capa de No Mix (SS) puede aplicarse a las superficies de buena estructura que están lijadas, desengrasadas, y apropiadamente preparadas con primeras capas Transtar.

PREPARACIÓN DE SUPERFICIES:

Lije con un grado 320 - 500 seco o un grado 500 - 800 húmedo, prepare las áreas que se han de igualar utilizando lija de grado 1200 - 1500 húmedo o seco o Pasta Scuff and Prep (TDS224) con una almohadilla de pulir gris. Desengrase completamente. Para optimizar la ocultación, aplique Kwik Seal (TDS211) o Signature Series 2.1 Sellador (TDS231) antes de aplicar la capa superior.

MEZCLA:

Agite bien (6-8 minutos) antes de su uso.

Mezcle 3 partes de La pintura mono capa de No Mix (SS) con 1 parte de Activador de "Un Solo Paso" a 1 parte de Reductor de Grado de Uretano de Cero COV (TDS601) o Reductor de Grado Uretano (TDS600) apropiado para las condiciones del taller y el tamaño de la reparación. Nota: El añadir más reductor aumenta el C.O.V.

AJUSTE DE PISTOLA:

TIPO DE PISTOLA	PUNTA FLUIDA	PRESIÓN DEL AIRE	PRESIÓN DEL FLUIDO
Conventional	1.3 - 1.6 mm	25 - 35 PSI max	n/a
HLVP	1.3 - 1.6 mm	10 PSI max	n/a
LVLP	1.3 - 1.6 mm	8 PSI max	n/a

APLICACIÓN:

PANEL COMPLETO - SÓLIDOS Y METÁLICOS

Aplique 3-4 capas o hasta conseguir la cobertura deseada, deje que pasen 10 - 15 minutos entre capas (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

Si hay mauchas en la pintura metálica, para corregir el problema use la tecnica de rociar con la pistola en augulo de 45 grados y 90 grados en el ultimo paso, para ayudar a eliminar las maucha en el metálico.

REPARACIONES LOCALIZADAS - COLORES SÓLIDOS

Aplique 3 - 4 capas o hasta conseguir la cobertura deseada. Extienda cada capa ligeramente más allá de la anterior y se estrechan cada capa, permaneciendo dentro de la zona de arena del panel. La última capa debe extenderse hasta el borde de la zona de arena. Espere el tiempo de secado entre capas. Inmediatamente después de la aplicación de la capa final, humedezca el área con 6363, Melt Away Edge Blender (TDS312). Para las áreas de mayor tamaño, siga las instrucciones de metálicos y perlados colores abajo.

APLICACIÓN (CONTINUADO):

REPARACIONES LOCALIZADAS - METÁLICOS Y PERLAS

Aplique 1 - 2 capas de LV-500, No Mix Basecoat Blender (TDS518), a los paneles preparados donde debe llevarse a cabo la reparación. Deje que pasen 15 minutos para que se sequen antes de la aplicación de la bi-capa. Aplique 3 - 4 capas o hasta conseguir la cobertura deseada. Extienda cada capa ligeramente más allá de la anterior y se estrechan cada capa, permaneciendo dentro de la zona de arena del panel. Espere el tiempo de secado entre capas.

TIEMPO SECADO

Deje secar 10 - 15 minutos antes de la aplicación de la capa transparente. Seco para lijar y pulir es 16 - 24 horas a 75°F (23°C) o 40 minutos a 140°F (60°C). (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y la selección de reductor).

CAPA TRANSPARENTE:

No Mix Pintura de Solo Paso (SS) Baja en COV puede capa transparente para mejorar el brillo o si se requiere una amplia lijado y pulido. Permita No Mix SS secar 10 - 15 minutos antes de la aplicación de la capa transparente. Aplique 1-2 capas de capa transparente cualquier* de Transtar, permitiendo de secado entre capas.

* Uso de 7761-MTR, MAX Clear (TDS517) or 9451, Signature Series Speed Clearcoat (TDS515) no se recomienda.

Siempre que coincida con la velocidad activador capa transparente y reductor a la utilizada en la No Mix Pintura de Solo Paso (SS).

REGULADOR:

Consulte la pintura mezclada puede o el software No Mix para obtener información de VOC para cada color mezclado.

CONSEJOS TÉCNICOS:

PULIDO

No Mix Pintura de Solo Paso (SS) Baja en COV se puede pulir después de 18 horas a 75°F (23°C) o después de 1 hora se enfríe después de secado forzado. Para la eliminación de la suciedad, lije con lija de grano 1500 mojado y Cutting Compound (TDS404). Terminar con la Machine Polish (TDS405). Para los colores oscuros, utilice Swirl Remover (TDS406). Es mejor pulir dentro de 24 horas de aplicación.

ADITIVOS DE RENDIMIENTO

6417 Kicker (TDS700) – Puede ser utilizado en temperaturas inferiores a 65°F (24°C) en 1/4 oz. cada cuarto.

6487 Appearance Improver (TDS701) – Puede ser utilizado en una proporción de 1 a 2 onzas por cuarto. NO use Appearance Improver si Kicker se está utilizando.

6737 Fisheye Remover (TDS703) – Puede ser utilizado en una proporción de 1/2 oz por cuarto.

9194 Universal Urethane Flex Additive (TDS711) – Recomendado cuando se usa en sustratos flexibles blandos como calcomanías y acabado aplicaciones. Se puede utilizar, consulte TDS para mezclar recomendaciones.